



Dys2.0

www.dys2.org

Online-Lernspiele für legasthene Jugendliche

Projektziel

Entwicklung von Lernspielen

für legasthene Jugendliche/
legasthene junge Erwachsene.

Trainingsmotivation

soll durch Inhalt und Gestaltung
der Spiele erzielt werden.

Zielgruppen

junge legasthene Erwachsene

nach der Pflichtschule, am Beginn eines Studiums oder der beruflichen Laufbahn

Trainerinnen und Trainer,

die mit jungen legasthenen Erwachsenen arbeiten

Hintergrund

DYS 2.0 (2009-2011)

erweitert und verbessert die Ergebnisse des EU-Projekts EDysGate (2006-2008).

Hintergrund

Auszeichnungen für die Projektergebnisse

2008 Österreichischen Staatspreis für Multimedia und E-Business, Kategorie Tourismus, Gesundheit und soziale Dienste.

2009 World Summit Award in der Kategorie Education & E-Learning.

DYS 2.0 Projekt

Etwa **275 Lernspiele**

- für junge Erwachsene
- zum Training in motivierender und stimulierender Lernumgebung
- mit Themen aus Alltag und Berufsleben

DYS 2.0 Projekt

Lernspiele sind

- online
- kostenfrei

Lernspiele zu 7 Wahrnehmungsbereichen

Bereiche



- 1. Visuelles Unterscheiden**
- 2. Visuelles Gedächtnis**
- 3. Visuelles Reihen**
- 4. Auditives Unterscheiden**
- 5. Auditives Gedächtnis**
- 6. Auditives Reihen**
- 7. Räumliche Orientierung**

Partner

Vertragsnehmer & Projekt Manager

E-Learning concepts Rietsch KG / Austria

Verein SPUNK / Austria

Technical University Varna, Center of Distance Learning / Bulgaria

Cyprus Adult Education Association / Cyprus

Euroface consulting s.r.o / Czech Republic

Landesinitiative Neue Kommunikationswege MV e.V. / Germany

Institut für Projektbegleitung und Kompetenzentwicklung / Germany

Kaunas University of Technology / Lithuania

IBIS Creative Consultants Ltd./ UK

Kontakt

Kontakt für TrainerInnen-Zugangsdaten

E-Learning concepts Rietsch KG / Austria

office@elearning-concepts.at

Dr. Petra Rietsch



Willkommen zu

www.dys2.org

in 8 Sprachen

**Englisch, Deutsch, Tschechisch, Griechisch,
Litauisch, Bulgarisch, Dänisch, Spanisch**