



Die Mind Mapping®-Gesetze

1. Verwenden Sie **unliniertes** Papier. Das Blatt sollte mindestens das Format A4 haben.
2. Legen Sie das Papier **quer**, um seitlich genügend Platz zu haben.
3. Beginnen Sie in der **Mitte** des Blattes.
4. Zeichnen Sie **ein Bild**, um das zentrale Thema der Mind Map® darzustellen. Verwenden Sie dabei **mindestens drei Farben**.
5. Denken Sie über die **Hauptthemen** (entsprechend Kapitelüberschriften) nach. Schreiben sie diese Themen **mit einem Wort** in **Blockschrift** auf einen Hauptast. Hauptäste sind Äste, die mit dem Mittelpunkt verbunden sind und zum Mittelpunkt hin dicker werden.
6. Fügen Sie weitere Hauptäste hinzu und beschriften Sie sie mit weiteren Hauptthemen.
7. Fügen Sie eine zweite Gedankenebene in Form von **Zweigen** hinzu. Zweige sind mit den Hauptästen verbunden und dünner gezeichnet als die Hauptäste.
8. Fügen Sie - je nachdem, wie sich Ihre Ideen entwickeln - dritte und vierte Gedankenebenen hinzu.
9. Verwenden Sie bei der Gestaltung der Mind Map® **Schlüsselworte, Pfeile** und **Codes**. Wenn Sie **Bilder** verwenden, versuchen Sie, sie **dreidimensional** zu zeichnen.
10. Rahmen Sie einzelne Hauptäste und deren Verzweigungen ein. Verwenden Sie dazu verschiedene Farben und Stilarten.
11. Machen Sie jede Mind Map ein wenig **schöner, phantasievoller** und **farbiger** als die vorhergehende.
12. **Haben Sie Spaß dabei!**

Mind Mapping® am Computer

Vor der Anschaffung eines solchen Programms sollte man sich aber darüber klar werden, was man damit eigentlich anfangen möchte. Denn der Computer schränkt die Kreativität ein wenig ein: Es ist leichter und schneller, Gedanken und Assoziationen mit einem Stift auf einem Blatt Papier festzuhalten. Auch Bilder sind schneller selbst gezeichnet als aus einer Clipart-Bibliothek unter hunderten ausgewählt. Und letztlich gehorcht ein Computerprogramm auch nur den Regeln, die ihm vom Programmierer beigebracht wurden. Was Sie auf einem Blatt Papier veranstalten ist Ihnen dagegen völlig freigestellt.

Eine gute Idee ist daher, Mind Maps® zunächst "konventionell" mit Stiften und Papier zu entwerfen. Ist man mit dem Ergebnis zufrieden, kann man die fertige Mind Map® auf



den Computer übertragen. Dadurch kann sie dann beispielsweise einfacher archiviert werden. Außerdem kann man sie in ansprechender Form ausdrucken, um z.B. Fotokopien davon anzufertigen oder sie am Overheadprojektor zu präsentieren. Außerdem hat man am Bildschirm zumeist die Möglichkeit, Details der Mind Map® nach Belieben ein- und auszublenden, so daß man sich stets auf diejenigen Punkte konzentrieren kann, die gerade von Interesse sind.

Auf dem Markt sind momentan folgende Produkte erhältlich:

- [Mind Manager](#)

Diese Software wurde von [Tony Buzan](#), dem Erfinder des Mind Mapping®, als offizielle Mind Mapping®-Software ausgesucht. Leider ist dieses Programm momentan auf die Windows®-Betriebssysteme beschränkt. Der Hersteller denkt allerdings daran, die Software auf weitere Plattformen zu portieren. Falls Sie das Programm also für Java, Macintosh oder OS/2 Warp haben möchten, schreiben Sie dem Hersteller doch einfach eine E-Mail. Das Programm ist enorm umfangreich, aber Windows®-typisch recht instabil und an vielen Stellen enorm umständlich zu bedienen.

Sie können das Programm sofort bei [amazon.de](#) bestellen:

- [Mind Manager Smart](#)

Der Mind Manager Smart ist ein Ableger der Mind Manager-Reihe. Er ist besonders günstig im Preis. Für Schulen wird eine kostenlose Schullizenz angeboten.

- [Creative MindMap](#)

Dieses Programm wird bei Data Becker vertrieben und zeichnet sich vor allem durch seinen günstigen Preis (ca. 51 EUR) aus. Das Programm macht auf den ersten Blick einen durchaus brauchbaren Eindruck, kann sich aber längst nicht mit dem Funktionsumfang des Mind Manager messen. [MyMap 2000](#) Gegenüber den anderen Programmen bietet MyMap 2000 stark erweiterte Möglichkeiten und ist daher auf jeden Fall einen Blick wert. Auf der Homepage des Herstellers können Sie sich eine Testversion für die Windows®-Betriebssysteme downloaden oder kostenlos auf CD-ROM zuschicken lassen.